

STAPPENPLAN - speelplaats

STAP 1

Bekijk de verschillende informatie die je kan terug vinden in de map over het duurzaam probleem.

Je mag ook gebruik maken van de informatie die je kan terug vinden op het internet.

STAP 2

Neem het blad met het bootje erbij.

STAP 3

Bekijk het probleem & de ideale duurzame wereld waar jullie naartoe moeten met het bootje.

STAP 4

Brainstorm over het probleem om tot een goede oplossing te komen voor het probleem. Noteer wat jullie bootje wind zou kunnen geven of wat een anker zou kunnen zijn op een post-it.

STAP 5

Haal een mogelijke oplossing uit de brainstorm en noteer deze op de post-it en kleef dit op jullie bootje.

STAP 6

Vul je informatie van je brainstorm aan in je werkboek.